



**APLIKASI TOP UP VOUCHER GAME BERBASIS WEBSITE
DENGAN NEXTJS**

Oleh

REYHAN MUHAMMAD JANUAR

012201905023

Tugas Akhir
Diajukan kepada Fakultas Komputer
President University
Sebagai salah satu syarat untuk gelar Sarjana Komputer
Bidang Sistem Informasi, Fakultas Komputer

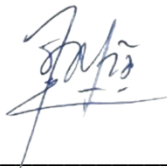
Cikarang, Bekasi, Indonesia January 2023

**APLIKASI TOP UP VOUCHER GAME BERBASIS WEBSITE
DENGAN NEXTJS**

Disusun oleh:

REYHAN MUHAMMAD JANUAR

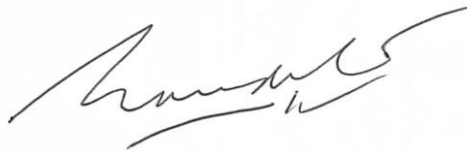
Disetujui oleh:



Abdul Ghofir S.Kom., M. Kom
Pembimbing Skripsi



Ronny Juwono, M.T.
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Rila Mandala, Ph.D
Dekan Fakultas Komputer

STATEMENT OF ORIGINALITY

In my capacity as an active student of President University and as the author of the thesis/final project/business plan (underline that applies) stated below:

Name : REYHAN MUHAMMAD JANUAR

Student ID number : 012201905023

Study Program : Information System

Faculty : Computing

I hereby declare that my thesis/final project/business plan entitled "**APLIKASI TOP UP VOUCHER GAME BERBASIS WEBSITE DENGAN NEXTJS**" is to the best of my knowledge and belief, an original piece of work based on sound academic principles. If there is any plagiarism detected in this thesis/final project/business plan, I am willing to be personally responsible for the consequences of these acts of plagiarism, and will accept the sanctions against these acts in accordance with the rules and policies of President University.

I also declare that this work, either in whole or in part, has not been submitted to another university to obtain a degree.

Cikarang, January 2023



(Reyhan Muhammad Januar)

SCIENTIFIC PUBLICATION APPROVAL FOR ACADEMIC INTEREST

As a student of the President University, I, the undersigned:

Name : Reyhan Muhammad Januar

Student ID number : 012201905023

Study Program : Information System

for the purpose of development of science and technology, certify, and approve to give President University a non-exclusive royalty-free right upon my final report with the title:

**"APLIKASI TOP UP VOUCHER GAME BERBASIS WEBSITE
DENGAN NEXTJS"**

With this non-exclusive royalty-free right, President University is entitled to converse, to convert, to manage in a database, to maintain, and to publish my final report. There are to be done with the obligation from President University to mention my name as the copyright owner of my final report.

This statement I made in truth.

Cikarang, February



(Reyhan Muhammad Januar)

ADVISOR'S APPROVAL FOR PUBLICATION

As a lecturer of the President University, I, the undersigned:

Advisor's Name : Abdul GhofirS.Kom., M. Kom
NIDN : 0430128104
Study program : Informatics
Faculty : Computing

declare that following thesis :

Title of thesis : Aplikasi Top Up Voucher Game Berbasis
Website Dengan NextJs
Thesis author : Reyhan Muhammad Januar
Student ID number : 012201905023

will be published in **journal / institution's repository / proceeding /
unpublish**

Cikarang, February



(Abdul GhofirS.Kom., M. Kom)

turnitin

ORIGINALITY REPORT

9%	8%	1%	%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.usd.ac.id Internet Source	2%
2	123dok.com Internet Source	2%
3	repository.ub.ac.id Internet Source	1%
4	repository.president.ac.id Internet Source	1%
5	Arnel Fadyah Pratama, Atit Pertiwi Kundi. "PEMBUATAN WEBSITE E-VOTING (STUDI KASUS: PEMILIHAN KETUA OSIS SMA DAN SEDERAJAT)", Jurnal Ilmiah Multidisiplin, 2022 Publication	1%
6	repository.dinamika.ac.id Internet Source	1%
7	repository.untag-sby.ac.id Internet Source	<1%
8	eprints.ums.ac.id Internet Source	<1%

9	e-journal.uajy.ac.id Internet Source	<1%
10	repository.umy.ac.id Internet Source	<1%
11	www.slideshare.net Internet Source	<1%
12	repository.its.ac.id Internet Source	<1%
13	adoc.pub Internet Source	<1%

Exclude quotes Off

Exclude matches < 30 words

Exclude bibliography Off

Accepted file types: pdf, docx, txt

I agree to the terms of service

GET RESULTS

Your text may include parts written by AI

The nature of AI-generated content is changing constantly. While we build more robust models for GPTZero, we recommend that educators take these results as one of many pieces in a holistic assessment of student work.

1 BAB I PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang Game dapat dimainkan dengan menggunakan komputer atau smartphone.

Game dibagi dalam dua jenis yaitu online game dan offline game.

Game offline merupakan game yang dimainkan tanpa koneksi sedangkan game online dimainkan dengan menggunakan koneksi yang terhubung dengan server sehingga game online dapat berinteraksi dengan sesama pemain selain itu game online dapat melatih kerjasama antara para pemainnya karena game online pada umumnya dimainkan secara tim.

Game online yang memiliki fitur ini menjadi lebih menantang dan lebih populer karena pemain harus bekerja sama satu sama lain untuk memenangkan permainan tersebut. Berdasarkan nama folder lalu telah mendukung penggunaan serverside rendering yang mengurangi Largest Contentful Paint dari website sehingga mudah dideteksi dalam pengindeksan oleh google dapat memanipulasi meta tag dengan mudah sehingga nantinya bisa membuat website dengan Seo friendly yang dimana ini adalah hal penting jika ingin membuat sebuah website yang membutuhkan Seo.

4 1.2 Perumusan Masalah Permasalahan yang dihadapi oleh Jasa top up yang di dapat sebagai berikut: 1.

Admin mengelola konten seperti game yang tersedia, review atau endorsement, dan harga secara manual di setiap sosial media sehingga ketika terdapat pembaruan data maka harus diperbarui setiap sosial media sehingga membutuhkan waktu.

2.

Pembelian voucher dilakukan melalui pesan di sosial media sehingga admin perlu melakukan pengecekan pesan secara manual satu persatu sehingga memerlukan waktu.

3.

Admin melakukan pengelolaan data penjualan secara manual.

... only the first 50 sentences are shown in the free version of GPTZero.

To Inquire about upgrading your plan, please contact us at

api@gptzero.me

■ Sentences highlighted are more likely to be written by AI

Stats

Average Perplexity Score: 822.183

A document's perplexity is a measurement of the randomness of the text

Burstiness Score: 1094.417

A document's burstiness is a measurement of the variation in perplexity

Your sentence with the highest perplexity, "3 Tampilan utama website Regnbue.", has a perplexity of: 8910

ABSTRAK

Game merupakan sebuah permainan yang dimainkan melalui alat bantu seperti *smartphone* dan komputer. Pemain yang berada di dalam game dapat membeli fitur dan item yang membantu untuk menambahkan status karakter dan membantu memenangkan game. Jasa top up voucher game merupakan layanan yang membantu pemain untuk membeli item dan fitur. Layanan ini menawarkan cara yang mudah untuk menambah saldo voucher game. Jasa top up voucher game umumnya menawarkan jasa mereka di dalam sosial media mereka melakukan transaksi pembelian melalui sosial media yang dimana itu tidaklah efisien karena setiap *admin* dari jasa top-up harus memeriksa setiap data melalui pesan dari setiap pembeli untuk mengatasi masalah tersebut penulis membuat sistem informasi aplikasi top-up game berbasis web yang dapat membantu jasa top-up game untuk mengelola data data pembelian, sistem informasi dibangun menggunakan React sebagai library javascript untuk membangun antarmuka pengguna berdasarkan komponen, dan NextJs sebagai kerangka kerja dari react yang dapat juga digunakan sebagai *server* dan *client*.

Kata kunci: Game, NextJs, Top Up Voucher Game

DEDIKASI

Saya ingin mendedikasikan skripsi ini untuk Keluarga saya tercinta yang dengan kasih sayang dan kesabarannya dan diri saya sendiri atas usaha yang telah dilakukan untuk menyelesaikan studi di Universitas Presiden.

KATA PENGANTAR

Pertama, saya ucapkan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memudahkan saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini, sehingga saya dapat menyelesaikan dengan baik guna memenuhi syarat untuk gelar Sarjana Komputer Bidang Sistem Informasi, Fakultas Komputer. Tugas akhir ini dapat disusun dengan baik berkat dukungan dan bantuan dari pihak-pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan dan masukan untuk saya. Oleh karena itu saya ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar besarnya kepada:

1. Keluarga, atas kasih sayang dan dukungan yang diberikan.
2. Sir Ghofir sebagai pembimbing tugas akhir saya yang selalu memberikan bimbingan dan dukungan.
3. Semua teman teman seperjuangan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kekeliruan dalam tugas akhir yang penulis buat oleh karena itu penulis memohon maaf dikarenakan masih banyak nya kekurangan pada tugas akhir yang penulis buat, dan penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca.

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
DEDIKASI	II
KATA PENGANTAR	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR GAMBAR	XI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Lingkup dan Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Perkembangan Game	9
2.1.1 Jenis Game.....	9
2.2 Top Up Game.....	10
2.3 Jasa Top Up Game	11
2.4 JavaScript	11
2.5 NodeJs... ..	11
2.6 React.....	12
2.7 NextJs.....	12
2.7.1 Client-Side Rendering	12
2.7.2 Server-Side Rendering	13
2.7.3 Static-Site Generation	14
2.7.4 Incremental Static Regeneration	14
2.7.5 API Routes	14
2.7.6 Image Optimization.	14
2.8 MongoDB.....	15
2.9 TypeScript.....	15
2.10 Aplikasi Yang Sudah ada	15
2.10.1 Regnbue.....	15
2.10.2 D2cgamingstore	16
2.10.3 Xcashshop.....	16
2.11 Perbandingan	17
BAB III ANALISIS SISTEM	18
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	18

3.1.1	Gambaran Umum Sistem Yang Sedang Berjalan	18
3.1.2	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	19
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem.....	20
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	21
3.3	Diagram Use Case	21
3.4	Narasi Use Case	23
3.5	Activity Diagram.....	50
3.5.1	Registrasi	50
3.5.2	Login	51
3.5.3	Logout.....	52
3.5.4	User Memperbarui Data Profile	52
3.5.6	Admin Menampilkan Data Seluruh User	54
3.5.7	User Menampilkan Data User	55
3.5.8	Admin Menambahkan Data Produk Voucher.....	55
3.5.9	Admin Menghapus Data Produk Voucher	57
3.5.10	User Menampilkan Data Produk Voucher	58
3.5.11	Admin Memperbarui Data Produk Voucher.....	58
3.5.12	Admin Menambahkan Data Payment	60
3.5.13	Admin Memperbarui Data Payment	61
3.5.14	Admin Menghapus Data Payment.....	62
3.5.16	User Menampilkan Data Payment.....	63
3.5.17	Admin Menambahkan Data Game	64
3.5.18	Admin Memperbarui Data Game	64
3.5.19	Admin Menghapus Data Game	65
3.5.20	User Menampilkan Data Game	66
3.5.21	Admin Menambahkan Data Kategori	67
3.5.22	Admin Memperbarui Data Kategori	69
3.5.23	Admin Menghapus Data Kategori	70
3.5.24	User Menampilkan Data Kategori	71
3.5.25	Admin Menambahkan Data Konten	71
3.5.26	Admin Memperbarui Data Konten	73
3.5.27	Admin Menghapus Data Konten	74
3.5.28	User Menampilkan Data Konten	75
3.5.29	Admin Memperbarui Data Review	75
3.5.30	Admin Menambahkan Data Review	77
3.5.31	Admin Menghapus Data Review	78
3.5.32	User Menampilkan Data Review	79
3.5.33	Admin Memperbarui Data Order	79
3.5.34	User Membeli Sebuah Produk.....	80
3.5.35	User Menampilkan Data Order	82
3.5.36	Admin Menampilkan Data Seluruh Order	82
3.5.37	Admin Menampilkan Data Dashboard	83
3.5.38	Admin Menambahkan Data Diskon.....	84
3.5.39	User Menampilkan Data Diskon	85
3.5.40	Admin Menghapus Data Diskon	86
3.5.41	Admin Memperbarui Data Diskon.....	87
3.5.41	Admin Menampilkan Data Penjualan Bulanan.....	88

BAB IV PERANCANGAN SISTEM89

4.1	Data design.....	89
4.1.1	Entity Relation Diagram.....	89
4.1.2	Data Tabel	90

4.2	Perancangan Antarmuka	91
4.2.1	Landing Page	92
4.2.2	Registrasi Website	92
4.2.3	Login Website	93
4.2.4	Halaman Home	94
4.2.5	Halaman Checkout	94
4.2.6	Halaman Payment Detail	95
4.2.7	Halaman Payment Method	95
4.2.8	Halaman Place Order	96
4.2.9	Halaman Order Detail Dan Pembayaran Dengan Bank	96
4.2.10	Halaman Order Detail Dan Pembayaran Dengan E wallet	97
4.2.11	Halaman Update Profile	98
4.2.12	Halaman Order History	98
4.2.13	Halaman Admin Dashboard	99
4.2.14	Halaman Admin User	99
4.2.15	Halaman Admin E wallet	100
4.2.16	Halaman Admin E wallet Untuk Update Dan Create	100
4.2.17	Halaman Admin Banks	101
4.2.18	Halaman Admin Banks Untuk Update Dan Create	102
4.2.19	Halaman Admin Orders	102
4.2.20	Halaman Admin Orders Update	103
4.2.21	Halaman Admin Category	103
4.2.22	Halaman Admin Category Untuk Update Dan Create	104
4.2.23	Halaman Admin Game	105
4.2.24	Halaman Admin Game Untuk Update Dan Create	105
4.2.25	Halaman Admin Review	106
4.2.26	Halaman Admin Review Untuk Update Dan Create	106
4.2.27	Halaman Admin Konten	107
4.2.28	Halaman Admin Konten Untuk Update Dan Create	108
4.2.29	Halaman Admin Produk	108
4.2.30	Halaman Admin Produk Untuk Update Dan Create	109
4.2.31	Halaman Admin Diskon Untuk Update Dan Create	110
4.2.32	Halaman Admin Diskon	110

BAB V PENGEMBANGAN SISTEM **112**

5.1	Pengembangan <i>User Interface</i> (UI)	112
5.1.1	Halaman Landing Page	112
5.1.2	Halaman Register	113
5.1.3	Halaman Login	114
5.1.4	Halaman Home	114
5.1.5	Halaman Produk	115
5.1.6	Halaman Payment Detail	116
5.1.6	Halaman Payment Method	116
5.1.7	Halaman Place Order	117
5.1.8	Halaman Order Detail	117
5.1.8	Halaman Save Invoice	118
5.1.9	Halaman Order History	118
5.1.10	Halaman Update Profile	118
5.1.11	Halaman Admin Dashboard	119
5.1.12	Halaman Admin Dashboard User	120
5.1.13	Halaman Admin Dashboard Banks	120
5.1.14	Halaman Admin Dashboard Banks Edit	121
5.1.15	Halaman Admin Dashboard Banks Create	121

5.1.16	Halaman Admin Dashboard E wallets	122
5.1.17	Halaman Admin Dashboard E Wallets Create	122
5.1.18	Halaman Admin Dashboard E wallets Edit	123
5.1.19	Halaman Admin Dashboard Orders.....	123
5.1.20	Halaman Admin Dashboard Update Order	124
5.1.21	Halaman Admin Dashboard Category	124
5.1.22	Halaman Admin Dashboard Category Edit	125
5.1.23	Halaman Admin Dashboard Category Create.....	125
5.1.24	Halaman Admin Dashboard Game	125
5.1.25	Halaman Admin Dashboard Game Edit	126
5.1.26	Halaman Admin Dashboard Game Create.....	127
5.1.27	Halaman Admin Dashboard Review	127
5.1.28	Halaman Admin Dashboard Review Create	128
5.1.29	Halaman Admin Dashboard Review Edit.....	128
5.1.30	Halaman Admin Dashboard Content.....	129
5.1.31	Halaman Admin Dashboard Content Edit.....	129
5.1.32	Halaman Admin Dashboard Content Create	130
5.1.33	Halaman Admin Dashboard Product	130
5.1.34	Halaman Admin Dashboard Product Edit.....	131
5.1.35	Halaman Admin Dashboard Product Create	131
5.1.36	Halaman User Update Password	132
5.1.37	Halaman Admin Dashboard Diskon.....	132
5.1.38	Halaman Admin Dashboard Diskon Edit.....	133
5.1.39	Halaman Admin Dashboard Diskon Create	133
5.1.40	Halaman Admin Top Voucher.....	134
5.1.41	Halaman Admin Penjualan Perbulan.....	134
5.2	Sumber Kode	135
5.2.1	Koneksi Database	135
5.2.2	Validasi Form Register	135
5.2.3	Validasi Form Registrasi File Bukanlah Gambar	136
5.2.4	Client Request Untuk Registrasi	136
5.2.5	Server Response Untuk Registrasi	137
5.2.6	Client Request Untuk Login	137
5.2.7	Server Response Untuk Login	138
5.2.7	Validasi Checkout Tanpa Login	138
5.2.8	Validasi Form Payment Detail	139
5.2.9	Client Request Pembuatan Orders	139
5.2.10	Server Response Pembuatan Orders.....	140
5.2.11	Client Request Update Order Status	141
5.2.12	Server Response Update Order Status	141
5.2.13	Client Request Update Profile	142
5.2.14	Server Response Update Profile	143
5.2.15	Admin Dashboard	144
5.2.16	Admin Dashboard View User	145
5.2.17	Admin Dashboard View Banks.....	145
5.2.18	Admin Dashboard Create Banks	146
5.2.19	Admin Dashboard Edit Dan Delete Banks	147
5.2.20	Admin Dashboard View E wallets	148
5.2.21	Admin Dashboard Create E wallets	148
5.2.22	Admin Dashboard Edit, Dan Delete E wallets.....	149
5.2.23	Admin Dashboard Edit Dan View Orders.....	150
5.2.24	Admin Dashboard Category Create Dan View.....	151
5.2.25	Admin Dashboard Category Edit, Dan Delete	152

5.2.26	Admin Dashboard Game Create Dan View.....	153
5.2.27	Admin Dashboard Game Edit, Dan Delete	154
5.2.28	Admin Dashboard Review Create Dan View	155
5.2.29	Admin Dashboard Content View Dan Create	156
5.2.30	Admin Dashboard Content Edit Dan Delete	157
5.2.31	Admin Dashboard Product View Dan Create	158
5.2.32	Admin Dashboard Product Edit Dan Delete	158
5.2.33	Perhitungan Jumlah Item Dan Total Yang Dibayar	160
5.2.34	User Memilih Metode Pembayaran	160
5.2.35	Menambahkan data order ke dalam database	161
5.2.36	Menampilkan Pesan User Telah Membayar Dan Sesuai Tagihan	162
5.2.37	Update Status Order User Telah Membayar	162
5.2.38	Update Status Order Telah Dikirim	163
5.2.39	Total Penjualan Perbulan	163
5.2.40	Menampilkan Persediaan Produk	164
5.2.40	Validasi User Saat Membeli Produk	165
BAB VI PENGUJIAN SISTEM		166
6.1	Pengujian Sistem	166
6.2	Lingkungan Pengujian	166
6.3	Rencana Pengujian	166
6.3.1	Pengujian Fitur Umum.....	167
6.3.2	Pengujian Fitur User	168
6.3.2	Pengujian Fitur Admin	170
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....		173
7.1	Kesimpulan	173
7.2	Saran-saran	173
DAFTAR PUSTAKA.....		174

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan fitur	17
Tabel 3. 1 Fungsionalitas sistem yang diusulkan	20
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Lunak	21
Tabel 3. 3 <i>Use Case</i> Narasi untuk <i>register</i>	23
Tabel 3. 4 <i>Use Case</i> Narasi untuk <i>login</i>	23
Tabel 3. 5 <i>Use Case</i> Narasi untuk <i>logout</i>	24
Tabel 3. 6 <i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data	25
Tabel 3. 7 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data profile	26
Tabel 3. 8 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan seluruh data <i>user</i> profile	27
Tabel 3. 9 <i>Use Case</i> Narasi untuk untuk menambahkan data produk.....	27
Tabel 3. 10 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data produk	28
Tabel 3. 11 <i>Use Case</i> Narasi untuk menghapus data produk.....	29
Tabel 3. 12 <i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data produk.....	30
Tabel 3. 13 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data metode <i>payment</i>	31
Tabel 3. 14 <i>Use Case</i> Narasi untuk menambahkan data <i>payment</i>	31
Tabel 3. 15 <i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data <i>payment</i>	32
Tabel 3. 16 <i>Use Case</i> Narasi untuk menghapus data <i>payment</i>	33
Tabel 3. 17 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data <i>orders</i>	34
Tabel 3. 18 <i>Use Case</i> Narasi untuk menambahkan data <i>orders</i>	35
Tabel 3. 19 <i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data <i>order</i>	35
Tabel 3. 20 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan seluruh data <i>Order</i>	36
Tabel 3. 21 <i>Use Case</i> Narasi untuk untuk menambahkan data kategori.....	37
Tabel 3. 22 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data kategori	38
Tabel 3. 23 <i>Use Case</i> Narasi untuk menghapus data kategori	39
Tabel 3. 24 <i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data kategori	39
Tabel 3. 25 <i>Use Case</i> Narasi untuk untuk menambahkan data game	40
Tabel 3. 26 <i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data game	41
Tabel 3. 27 <i>Use Case</i> Narasi untuk menghapus data game	42
Tabel 3. 28 <i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data game	43
Tabel 3. 29 <i>Use Case</i> Narasi untuk untuk menambahkan data <i>review</i>	43

Tabel 3. 30	<i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data <i>review</i>	44
Tabel 3. 31	<i>Use Case</i> Narasi untuk menghapus data <i>review</i>	45
Tabel 3. 32	<i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data <i>review</i>	46
Table 3. 33	<i>Use Case</i> Narasi untuk menghapus data <i>diskon</i>	47
Table 3. 34	<i>Use Case</i> Narasi untuk menampilkan data <i>diskon</i>	47
Table 3. 35	<i>Use Case</i> Narasi untuk untuk menambahkan data <i>diskon</i>	48
Table 3. 36	<i>Use Case</i> Narasi untuk memperbarui data <i>diskon</i>	49
Tabel 4. 1	Database Tabel Yang Diusulkan	90
Tabel 6. 1	Pengujian Fitur Umum	167
Tabel 6. 2	Pengujian Fitur User	168
Tabel 6. 3	<i>Pengujian Fitur Admin</i>	170

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metodologi Rad [2]	6
Gambar 2. 1 Proses <i>Client-Side Rendering</i> [9]	13
Gambar 2. 2 Processes Server-Side Rendering [9]	13
Gambar 2. 3 Tampilan utama website Regnbue.....	16
Gambar 2. 4 Tampilan utama website D2cgamingstore.	16
Gambar 2. 5 Tampilan utama website Xcashshop.	17
Gambar 3. 1 Proses bisnis yang sedang berjalan.....	18
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagrams Register</i>	50
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagrams Login</i>	51
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagrams Logout</i>	52
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagrams</i> Memperbarui data <i>user profile</i>	53
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagrams admin</i> menampilkan seluruh data <i>user</i>	54
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagrams user</i> menampilkan data <i>user profile</i>	55
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagrams admin</i> menambahkan data produk voucher.....	56
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagrams admin</i> menghapus data produk voucher.....	57
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagrams user</i> menampilkan data produk <i>voucher</i>	58
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagrams admin</i> memperbarui data produk voucher.....	59
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagrams admin</i> menambahkan data <i>payment</i>	60
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagrams admin</i> memperbarui data <i>payment</i>	62
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagrams admin</i> menghapus data <i>payment</i>	62
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagrams user</i> menampilkan data <i>payment</i>	63
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagrams admin</i> menambahkan data game	64
Gambar 3. 18 <i>Activity Diagrams user</i> memperbarui data game	65
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagrams admin</i> menghapus data game	66
Gambar 3. 20 <i>Activity Diagrams admin</i> menampilkan data game.....	67
Gambar 3. 21 <i>Activity Diagrams admin</i> menambahkan data kategori.....	68
Gambar 3. 22 <i>Activity Diagrams admin</i> memperbarui data kategori.....	69
Gambar 3. 23 <i>Activity Diagrams admin</i> menghapus data produk kategori.....	70
Gambar 3. 24 <i>Activity Diagrams user</i> menampilkan data kategori	71

Gambar 3. 25	<i>Activity Diagrams admin menambahkan data konten</i>	72
Gambar 3. 26	<i>Activity Diagrams admin memperbarui data konten</i>	73
Gambar 3. 27	<i>Activity Diagrams admin menghapus data konten</i>	74
Gambar 3. 28	<i>Activity Diagrams user menampilkan data kategori</i>	75
Gambar 3. 29	<i>Activity Diagrams admin memperbarui data review</i>	76
Gambar 3. 30	<i>Activity Diagrams admin menambahkan data review</i>	77
Gambar 3. 31	<i>Activity Diagrams admin menghapus data review</i>	78
Gambar 3. 32	<i>Activity Diagrams user menampilkan data review</i>	79
Gambar 3. 33	<i>Activity Diagrams admin memperbarui data order</i>	80
Gambar 3. 34	<i>Activity Diagrams user membeli sebuah produk</i>	81
Gambar 3. 35	<i>Activity Diagrams user menampilkan data orders</i>	82
Gambar 3. 36	<i>Activity Diagrams admin menampilkan data seluruh orders</i>	83
Gambar 3. 37	<i>Activity Diagrams admin menampilkan data dashboard</i>	84
Gambar 3. 38	<i>Activity Diagrams user menambahkan data diskon</i>	85
Gambar 3. 39	<i>Activity Diagrams user menampilkan data diskon</i>	86
Gambar 3. 40	<i>Activity Diagrams admin menghapus data diskon</i>	86
Gambar 3. 41	<i>Activity Diagrams admin memperbarui data diskon</i>	87
Gambar 3. 42	<i>Activity Diagrams admin menampilkan data Penjualan</i>	88
Gambar 4. 1	<i>Entity Relationship Diagram Sistem Yang Diusulkan</i>	89
Gambar 4. 2	<i>Halaman AntarMuka Landing Page</i>	92
Gambar 4. 3	<i>Halaman AntarMuka Login Website</i>	93
Gambar 4. 4	<i>Halaman AntarMuka Login Website</i>	93
Gambar 4. 5	<i>Halaman AntarMuka Home</i>	94
Gambar 4. 6	<i>Halaman AntarMuka Checkout</i>	94
Gambar 4. 7	<i>Halaman AntarMuka Payment Detail</i>	95
Gambar 4. 8	<i>Halaman AntarMuka Payment Method</i>	95
Gambar 4. 9	<i>Halaman AntarMuka Place Order</i>	96
Gambar 4. 10	<i>Halaman Order Detail Dengan Bank</i>	97
Gambar 4. 11	<i>Halaman Order Detail Dengan E wallet</i>	97
Gambar 4. 12	<i>Halaman Update Profile</i>	98
Gambar 4. 13	<i>Halaman Order History</i>	98

Gambar 4. 14 Halaman <i>Admin Dashboard</i>	99
Gambar 4. 15 Halaman <i>Admin Dashboard</i>	99
Gambar 4. 16 Halaman <i>Admin E wallet</i>	100
Gambar 4. 17 Halaman <i>Admin E wallet Untuk Update dan Create</i>	101
Gambar 4. 18 Halaman <i>Admin Banks</i>	101
Gambar 4. 19 Halaman <i>Admin Banks Untuk Update dan Create</i>	102
Gambar 4. 20 Halaman <i>Admin Orders</i>	102
Gambar 4. 21 Halaman <i>Admin Orders Untuk Update</i>	103
Gambar 4. 22 Halaman <i>Admin Category</i>	104
Gambar 4. 23 Halaman <i>Admin Category Untuk Update Dan Create</i>	104
Gambar 4. 24 Halaman <i>Admin Game</i>	105
Gambar 4. 25 Halaman <i>Admin Game Untuk Update Dan Create</i>	105
Gambar 4. 26 Halaman <i>Admin Review</i>	106
Gambar 4. 27 Halaman <i>Admin Review Untuk Update Dan Create</i>	107
Gambar 4. 28 Halaman <i>Admin Konten</i>	107
Gambar 4. 29 Halaman <i>Admin Konten Untuk Update Dan Create</i>	108
Gambar 4. 30 Halaman <i>Admin Produk</i>	109
Gambar 4. 31 Halaman <i>Admin Produk Untuk Update Dan Create</i>	109
Gambar 4. 32 Halaman <i>Admin Diskon Untuk Update Dan Create</i>	110
Gambar 4. 33 Halaman <i>Admin Diskon</i>	111
Gambar 5. 1 Halaman <i>Landing Page Konten</i>	112
Gambar 5. 2 Halaman <i>Landing Page Review</i>	113
Gambar 5. 3 Halaman <i>Landing Page Game</i>	113
Gambar 5. 4 Halaman <i>Register</i>	114
Gambar 5. 5 Halaman <i>Login</i>	114
Gambar 5. 6 Halaman <i>Home</i>	115
Gambar 5. 7 Halaman <i>Produk</i>	115
Gambar 5. 8 Halaman <i>Payment Detail</i>	116
Gambar 5. 9 Halaman <i>Payment Method</i>	116
Gambar 5. 10 Halaman <i>Place Order</i>	117
Gambar 5. 11 Halaman <i>Order Detail</i>	117

Gambar 5. 12	Halaman <i>Save Invoice</i>	118
Gambar 5. 13	Halaman <i>Order History</i>	118
Gambar 5. 14	Halaman <i>Update Profile</i>	119
Gambar 5. 15	Halaman <i>Admin Dashboard</i>	119
Gambar 5. 16	Halaman <i>Admin Dashboard User</i>	120
Gambar 5. 17	Halaman <i>Admin Dashboard User</i>	120
Gambar 5. 18	Halaman <i>Admin Dashboard Banks Edit</i>	121
Gambar 5. 19	Halaman <i>Admin Dashboard Banks Edit</i>	121
Gambar 5. 20	Halaman <i>Admin Dashboard E wallets</i>	122
Gambar 5. 21	Halaman <i>Admin Dashboard E wallets Create</i>	122
Gambar 5. 22	Halaman <i>Admin Dashboard E wallets Edit</i>	123
Gambar 5. 23	Halaman <i>Admin Dashboard Orders</i>	123
Gambar 5. 24	Halaman <i>Admin Dashboard Update Order</i>	124
Gambar 5. 25	Halaman <i>Admin Dashboard Category</i>	124
Gambar 5. 26	Halaman <i>Admin Dashboard Category Edit</i>	125
Gambar 5. 27	Halaman <i>Admin Dashboard Category Create</i>	125
Gambar 5. 28	Halaman <i>Admin Dashboard Game</i>	126
Gambar 5. 29	Halaman <i>Admin Dashboard Game Edit</i>	126
Gambar 5. 30	Halaman <i>Admin Dashboard Game Create</i>	127
Gambar 5. 31	Halaman <i>Admin Dashboard Review</i>	127
Gambar 5. 32	Halaman <i>Admin Dashboard Review Create</i>	128
Gambar 5. 33	Halaman <i>Admin Dashboard Review Edit</i>	128
Gambar 5. 34	Halaman <i>Admin Dashboard Content</i>	129
Gambar 5. 35	Halaman <i>Admin Dashboard Content Edit</i>	129
Gambar 5. 36	Halaman <i>Admin Dashboard Content Create</i>	130
Gambar 5. 37	Halaman <i>Admin Dashboard Product</i>	130
Gambar 5. 38	Halaman <i>Admin Dashboard Product Edit</i>	131
Gambar 5. 39	Halaman <i>Admin Dashboard Product Create</i>	131
Gambar 5. 40	Halaman <i>User Update Password</i>	132
Gambar 5. 41	Halaman <i>Admin Dashboard Diskon</i>	132
Gambar 5. 42	Halaman <i>Admin Dashboard Diskon Edit</i>	133

Gambar 5. 43	Halaman <i>Admin Dashboard Diskon Create</i>	133
Gambar 5. 44	Halaman <i>Admin Top Voucher</i>	134
Gambar 5. 45	Halaman <i>Admin Penjualan Perbulan</i>	134
Gambar 5. 46	Kode Untuk Konek <i>database</i>	135
Gambar 5. 47	Kode Untuk Validasi <i>Form Register</i>	135
Gambar 5. 48	Kode Untuk Validasi Gambar Registrasi	136
Gambar 5. 49	Kode Untuk <i>Client</i> Registrasi.....	136
Gambar 5. 50	Kode Untuk Server <i>Response</i> Pada Registrasi	137
Gambar 5. 51	Kode Untuk <i>Client Request</i> Login	137
Gambar 5. 52	Kode Untuk <i>Client Request</i> Login	138
Gambar 5. 53	Kode Untuk Validasi <i>Checkout</i> Tanpa Login	138
Gambar 5. 54	Kode Untuk Validasi <i>Form Payment Detail</i>	139
Gambar 5. 55	Kode Untuk <i>Client Request</i> Pembuatan <i>Orders</i>	140
Gambar 5. 56	Kode Untuk Server <i>Response Orders</i>	140
Gambar 5. 57	Kode Untuk <i>Client Request</i> Update <i>Order Status</i>	141
Gambar 5. 58	Kode Untuk Server <i>Response</i> Update <i>Order Status E wallet</i>	142
Gambar 5. 59	Kode Untuk Server <i>Response</i> Update <i>Order Status Banks</i>	142
Gambar 5. 60	Kode Untuk <i>Client Request</i> Update <i>Profile</i>	143
Gambar 5. 61	Kode Server <i>Response</i> Update <i>Profile</i>	143
Gambar 5. 62	Kode Server <i>Response</i> Update <i>Password</i>	144
Gambar 5. 63	Kode Untuk Admin Dashboard	145
Gambar 5. 64	Kode Untuk Admin Dashboard View <i>User</i>	145
Gambar 5. 65	Kode Untuk Admin Dashboard View <i>Banks</i>	146
Gambar 5. 66	Kode Admin Dashboard Create <i>Banks</i>	146
Gambar 5. 67	Kode Untuk Admin Dashboard <i>Edit, Dan Delete Banks</i>	147
Gambar 5. 68	Kode Untuk Admin Dashboard View <i>E wallets</i>	148
Gambar 5. 69	Kode Untuk Admin Dashboard Create <i>E wallets</i>	149
Gambar 5. 70	Kode Untuk Admin Dashboard <i>E wallets Delete</i>	149
Gambar 5. 71	Kode Untuk Admin Dashboard Update <i>E wallets</i>	150
Gambar 5. 72	Kode Untuk Admin Dashboard <i>Edit Dan View Orders</i>	151
Gambar 5. 73	Kode Untuk Admin Dashboard <i>Category Create Dan View</i>	152

Gambar 5. 74	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Category Edit, Dan Delete</i>	153
Gambar 5. 75	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Game Dan View</i>	154
Gambar 5. 76	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Game Edit, Dan Delete</i>	155
Gambar 5. 77	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Review Create Dan View</i>	156
Gambar 5. 78	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Content View Dan Create</i>	157
Gambar 5. 79	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Content Edit Dan Delete</i>	157
Gambar 5. 80	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Product View Dan Create</i>	158
Gambar 5. 81	Kode Untuk <i>Admin Dashboard Product Edit Dan Delete</i>	159
Gambar 5. 82	Kode Untuk Perhitungan total yang dibayar	160
Gambar 5. 83	Kode Untuk User Memilih Metode Pembayaran	160
Gambar 5. 84	Kode Untuk Menambahkan data <i>order</i> ke dalam database.....	161
Gambar 5. 85	Data Order Pada Database.....	161
Gambar 5. 86	Kode Untuk Validasi Telah Membayar.....	162
Gambar 5. 87	Kode Untuk <i>Update Status Order</i> Telah Dibayar	162
Gambar 5. 88	Kode Untuk <i>Update Status</i> Telah Dikirim	163
Gambar 5. 89	Kode Penjualan Perbulan	164
Gambar 5. 90	Kode Persediaan Produk	164
Gambar 5. 91	Kode Untuk Validasi <i>User</i> Saat Membeli Produk	165