REFERENCES

1. Mantasa, Dedi (2020) “Penggunaan Aplikasi Basic Guitar Chords 3D pada Pembelajaran Seni Budaya (Musik) di Kelas VII SMP Negeri 3 Kecamatan Harau Kabupaten Lima Puluh Kota.”, Padang, Indonesia http://repository.unp.ac.id/28904/1/A_06_DEDI_MANTASA_16023008_2075_2020.pdf
2. Wiendra, Aginofita Akta (2013) “ANALISIS DAN PERANCANGAN E-COMMERCE PADA TOKO MUSIK MAESTRO”, Yogyakarta https://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_08.11.2386.pdf
3. Dedi, Sutarman, Septiyani Nuke (2020) “Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Web Pada Toko Indonesia Okubo Jepang”, Tangerang https://media.neliti.com/media/publications/332993-sistem-informasi-e-commerce-berbasis-web-4166f529.pdf
4. Albab Pradhika Ulil, Darussalam Ucuk, Winarsih (2021) “Sistem Informasi Penjualan Gitar Online” http://journal.lembagakita.org/index.php/jtik/article/view/196/pdf
5. F. Rendy Destara, W. E. Sri Hariani, Ningsih Norma (2018) “ Membangun Aplikasi Booking Online Firstudio Musik Berbasis Crowdsourcing”, Surabaya https://media.neliti.com/media/publications/447496-build-online-booking-application-firstud-cb71fe78.pdf
6. Huda Miftahul, “Bootstrap 4: Belajar CRUD menggunakan PHP dan MySQL”, Indonesia http://eprints.universitasputrabangsa.ac.id/id/eprint/725/1/Buku%20Belajar%20CRUD%20Menggunakan%20PHP%20&%20MySQL.pdf