



WEB BASED PENJUALAN TOKO HANDPHONE.ELEVEN CELL

UNDERGRADUATE THESIS

Submitted as one of the requirements to obtain

Sarjana Komputer (S.Kom)

By:

DAVID SANTOSA

012201905025

FACULTY OF COMPUTING

INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM

CIKARANG

SEPTEMBER, 2023

Revisi FinPro

ORIGINALITY REPORT

16%	16%	6%	0%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	docplayer.info Internet Source	2%
2	eprints.umpo.ac.id Internet Source	1%
3	jurnal.ulb.ac.id Internet Source	1%
4	repository.dinamika.ac.id Internet Source	1%
5	Mochammad Bagoes Satria, Hendri Ardiansyah. "Analisis dan Perancangan Sistem Raport Digital Metode Waterfall", Journal on Education, 2023 Publication	1%
6	es.scribd.com Internet Source	1%
7	repository.unej.ac.id Internet Source	<1%
8	repository.usd.ac.id Internet Source	<1%

ProductsResourcesUpgrade plan?

AI Detection

Scan History

Projects

Usage Stats

API

Settings

Memungkinkan admin untuk lebih mudah melihat pesanannya

... only the first 5000 characters are shown in the free version of GPTZero. If you need a higher limit please check the subscription plans available.

How did we do?

Stats

Average Perplexity Score: 1585.825

A document's perplexity is a measurement of the randomness of the text

Burstiness Score: 2476.756

A document's burstiness is a measurement of the variation in perplexity

Your sentence with the highest perplexity, "David Santosa", has a perplexity of: 16040

© 2022-2023 GPTZero

ProductsResourcesUpgrade plan?

AI Detection

Scan History

Projects

Usage Stats

API

Settings

WEB BASED PENJUALAN TOKO HANDPHONE.ELEVEN CELL

David Santosa

Department of Information System

Faculty of Computer Science, President University Jl.

Ki Hajar Dewantara, Jababeka, Cikarang, Indonesia

Abstrak

Toko Eleven Cell masih menggunakan sistem pencatatan pada buku besar dalam proses penghitungan stok barang masuk, transaksi penjualan, dan laporan transaksi, sangat mungkin terjadi kesalahan yang lebih besar dimulai dari stok barang yang tidak ada.

sama di gudang, pelaporan tidak sesuai dengan barang yang dijual.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu sistem berbasis web sebagai salah satu solusi untuk itu perlu adanya optimalisasi penggunaan pengolahan data komputer dengan perancangan sistem informasi yang diterapkan pada bahasa pemrograman PHP dan database MySQL guna mengatasi permasalahan tersebut.

permasalahan yang ada dengan mampu menjawab kebutuhan perusahaan.

Tujuan dari penelitian ini dibuat untuk menganalisis permasalahan pada toko handphone Eleven Cell yang masih menggunakan pencatatan pada buku besar.

Diharapkan sistem yang dibangun nantinya benar-benar mampu mengatasi permasalahan yang ditimbulkan serta mampu meningkatkan kinerja dengan lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan data dan transaksi.

Kata kunci: Web Based, Eleven Cell, Sistem Informasi

Pendahuluan

ABSTRAK

Toko Eleven Cell masih menggunakan sistem pencatatan pada buku besar dalam proses penghitungan stok barang masuk, transaksi penjualan, dan laporan transaksi, sangat mungkin terjadi kesalahan yang lebih besar dimulai dari stok barang yang tidak ada. sama di gudang, pelaporan tidak sesuai dengan barang yang dijual. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu sistem berbasis web sebagai salah satu solusi untuk itu perlu adanya optimalisasi penggunaan pengolahan data komputer dengan perancangan sistem informasi yang diterapkan pada bahasa pemrograman PHP dan database MySQL guna mengatasi permasalahan tersebut. permasalahan yang ada dengan mampu menjawab kebutuhan perusahaan. Tujuan dari penelitian ini dibuat untuk menganalisis permasalahan pada toko handphone Eleven Cell yang masih menggunakan pencatatan pada buku besar. Diharapkan sistem yang dibangun nantinya benar-benar mampu mengatasi permasalahan yang ditimbulkan serta mampu meningkatkan kinerja dengan lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan data dan transaksi.

Keywords : Web Based, Eleven Cell, Sistem Informasi

Daftar Isi

ABSTRAK	i
DEDIKASI	ii
KATA PENGANTAR	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	x
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Lingkup dan Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2	8
Tinjauan Pustaka	8
2.1 Pengertian Aplikasi	8
2.2 Management	8
2.3 Sistem Informasi Manajemen	9
2.4 Manfaat Sistem Informasi Manajemen	10
2.5 Internet	10
2.6 Penjualan Online	11
2.7 Pengertian Basis Data	11
2.8 MYSQL	11
2.9 JavaScript	12
2.10 Library React JS	13

2.11	Framework Express.js.....	14
2.12	Sequelize.....	15
2.13	Gadgettablet.com.....	17
2.14	NisaPonsel.com.....	17
2.15	Tinjauan perbandingan dengan aplikasi terkait.....	18
BAB 3		8
Metodologi Penelitian		8
3.1	Gambaran Umum Sistem.....	8
3.1.1	Gambaran Umum Sistem Saat Ini.....	8
3.1.2	Gambaran dari Sistem yang akan di Bangun.....	10
3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	10
3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	10
3.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	11
3.5	Use Case Diagram.....	11
3.6	Use Case Narrative.....	12
3.7	Activity Diagram.....	27
3.7.1	Login.....	28
3.7.2	Logout.....	29
3.7.3	Lupa Password.....	29
3.7.4	User Melakukan Registrasi.....	31
3.7.5	User Memasukkan Produk Ke Keranjang.....	32
3.7.6	User Melakukan Checkout.....	33
3.7.7	Kirim Bukti Transfer Billing History.....	35
3.7.8	User Melihat Invoice.....	36
3.7.9	User Menambah Alamat Baru.....	36
3.7.10	User Update Profile.....	38
3.7.11	Proses Pembelian Produk.....	39
3.7.12	Admin Mengelola Produk.....	41
3.7.13	Admin Mengelola Data User.....	43
3.7.14	Admin Mengelola Metode Pembayaran.....	44
BAB 4		45
PERANCANGAN DESAIN SISTEM		45

4.1	Perancangan User Interface.....	45
4.1.1	User Interface User.....	45
4.1.2	User Interface Admin.....	50
4.2	Perancangan Data Desain.....	55
4.2.1	Entity Relationship Diagram.....	55
4.2.2	Struktur Tabel Database.....	56
BAB 5		65
IMPLEMENTASI SISTEM		65
5.1	Pengembangan User Interface.....	65
5.1.1	Pengguna User.....	65
5.2	Pengguna Admin.....	72
BAB 6		76
Pengujian Sistem		76
6.1	Lingkungan Pengujian Sistem.....	76
6.2	Skenario Pengujian.....	76
6.2.1	Pengujian Fitur General.....	76
6.2.2	Pengujian Fitur User.....	77
6.2.3	Pengujian Fitur Admin.....	83
BAB 7		88
Kesimpulan dan Saran		88
7.1	Kesimpulan.....	88
7.2	Saran-saran.....	88
Daftar Pustaka		88

Daftar Gambar

Gambar 1.0.1 Waterfall Metodologi	4
Gambar 2.0.1 GadgetTablet.com	12
Gambar 2.0.2 NisaPonsel.com	12
Gambar 3.0.1 Use Case Diagram	18
Gambar 3.0.2 Activity Diagram Login	34
Gambar 3.0.3 Activity Diagram Logout	35
Gambar 3.0.4 Activity Diagram Lupa Password	36
Gambar 3.0.5 Activity Diagram User Melakukan Registrasi	37
Gambar 3.0.6 Activity Diagram User Memasukkan Produk Ke Keranjang	38
Gambar 3.0.7 Activity Diagram User Melakukan Checkout	40
Gambar 3.0.8 Activity Diagram Kirim Bukti Transfer Billing History	41
Gambar 3.0.9 Activity Diagram User Melihat Invoice	42
Gambar 3.0.10 Activity Diagram User Menambah Alamat Baru	43
Gambar 3.0.11 Activity Diagram User Update Profile	44
Gambar 3.0.12 Activity Diagram Proses Pembelian Produk	46
Gambar 3.0.13 Activity Diagram Admin Mengelola Produk	48
Gambar 3.0.14 Activity Diagram Admin Mengelola Data Users	49
Gambar 3.15 Activity Diagram Admin Mengelola Metode Pembayaran	50
Gambar 4.0.1 User Interface halaman registrasi user	52
Gambar 4.0.2 User Interface Halaman Login User	52
Gambar 4.0.3 User Interface Halaman Dashboard	53
Gambar 4.0.4 User Interface Halaman Produk	53
Gambar 4.0.5 User Interface Halaman Keranjang	54
Gambar 4.0.6. User Interface Halaman Checkout	54

Gambar 4.0.7 User Interface Halaman Billing History	55
Gambar 4.0.8 User Interface Halaman Invoice	55
Gambar 4.0.9 User Interface Dashboard Admin	56
Gambar 4.0.10 User Interface Halaman Data Users	56
Gambar 4.0.11 User Interface Halaman Add Users	57
Gambar 4.0.12 Halaman Payment Method	57
Gambar 4.0.13 User Interface Halaman Add Payment Method	58
Gambar 4.0.14 Halaman Product Categories	58
Gambar 4.0.15 User Interface Halaman Add Categories Product	59
Gambar 4.0.16 User Interface Halaman Products	59
Gambar 4.0.17 User Interface Halaman Products	60
Gambar 4.0.18 User Interface Halaman Transactions	60
Gambar 4.0.19 Entity Relationship Diagram (ERD)	61
Gambar 5.0.1 Halaman Registrasi	72
Gambar 5.0.2 Halaman Login	72
Gambar 5.0.3 Halaman Dashboard	73
Gambar 5.0.4 Halaman Produk	73
Gambar 5.0.5 Halaman Kategori	74
Gambar 5.0.6 halaman Profile	74
Gambar 5.0.7 Halaman Reset Password	75
Gambar 5.0.8 Halaman Keranjang	75
Gambar 5.0.9 Halaman Checkout	76
Gambar 5.0.10 Halaman Checkout Notif Pesan	76
Gambar 5.0.11 Halaman Billing History	77
Gambar 5.0.12 Halaman Invoice	78

Gambar 5.0.13 Halaman Dashboard Admin	78
Gambar 5.0.14 Halaman Users	79
Gambar 5.0.15 Halaman Payment Methods	79
Gambar 5.0.16 Halaman Product Categories	80
Gambar 5.0.17 Halaman Products	80
Gambar 5.0.18 Halaman add Products	81
Gambar 5.0.19 Halaman Transaction	81

Daftar Tabel

Tabel 2.0.1 Perbandingan Fitur dengan Aplikasi Terkait	13
Tabel 3.0.1 Persyaratan Fungsional	16
Tabel 3.0.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	17
Tabel 3.0.3 Use Case Narrative untuk Login	19
Tabel 3.0.4 Use Case Narrative untuk Logout	20
Tabel 3.0.5 Use Case Narrative untuk Lupa Password	20
Tabel 3.0.6 Use Case Narrative untuk User mengelola data akun User	21
Tabel 3.0.7 Use Case Narrative untuk User memasukkan produk ke keranjang	22
Tabel 3.0.8 Use Case Narrative untuk User membuat pesanan produk	23
Tabel 3.0.9 Use Case Narrative untuk User mengirimkan bukti transfer	24
Tabel 3.0.10 Use Case Narrative untuk Admin mengelola pesanan	25
Tabel 3.0.11 Use Case Narrative untuk Admin menambahkan payment method	26
Tabel 3.0.12 Use Case Narrative untuk Admin menambahkan product categories	27
Tabel 3.0.13 Use Case Narrative untuk Admin menambahkan product	28
Tabel 3.0.14 Use Case Narrative untuk Admin mengedit product	29
Tabel 3.0.15 Use Case Narrative untuk Admin mengedit payment method	30
Tabel 3.0.16 Use Case Narrative untuk User melihat invoice pembelian	31
Tabel 3.0.17 Use Case Narrative untuk User menambahkan Alamat utama	31
Tabel 3.0.18 Use Case Narrative untuk User membuat akun	32
Tabel 4.0.1 Struktur Tabel Database	62
Tabel 6.0.1 Pengujian Fitur General	82
Tabel 6.0.2 Pengujian Fitur User	83
Tabel 6.0.3 Pengujian Fitur HR Admin	89