



PETSHOP MANAGEMENT SISTEM BERBASIS WEB

UNDERGRADUATE FINAL PROJECT

Submitted as one of the requirements to obtain

Sarjana Komputer

By:

UGA PRAYOGA UTAMA

012201905036

COMPUTING FACULTY

CIKARANG

MARCH, 2023

Check_Bab1-7_02

ORIGINALITY REPORT

19%

SIMILARITY INDEX

19%

INTERNET SOURCES

7%

PUBLICATIONS

0%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

repository.ub.ac.id

Internet Source

2%

2

dspace.uui.ac.id

Internet Source

2%

3

vokasi.unair.ac.id

Internet Source

1%

4

www.scribd.com

Internet Source

1%

5

123dok.com

Internet Source

1%

6

sir.stikom.edu

Internet Source

1%

7

jip.polinema.ac.id

Internet Source

1%

8

if.unpas.ac.id

Internet Source

1%

9

widuri.raharja.info

Internet Source

<1%

Stats

Average Perplexity Score: 1577.787

A document's perplexity is a measurement of the randomness of the text

Burstiness Score: 4533.031

A document's burstiness is a measurement of the variation in perplexity

Your sentence with the highest perplexity, "*Advisor*", has a perplexity of:
36723

ABSTRAK

Hampir semua instansi memerlukan sistem informasi di setiap bidang termasuk dalam lingkungan petshop. Dengan semakin majunya sistem informasi ini membuat kegiatan pengolahan serta pengelolaan data dan informasi dapat dilakukan dengan lebih optimal. Dengan menggunakan komputer dan ilmu tentang pemrograman informatika, kegiatan petshop saat ini masih memiliki banyak kekurangan seperti terjadi nya salah input pesanan, kehilangan data pesanan karena ditulis pada nota pesanan, dan pelanggan tidak bisa memesan pesanan dari rumah, sehingga membuat bahwa kegiatan petshop ini belum akurat, dan efektif, dengan dibuatnya Sistem petshop management berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL diharapkan dapat membantu mempermudah dan menyelesaikan permasalahan dalam proses kerja hingga pengelolaan data. Dan adanya Sistem petshop management berbasis web ini akan memudahkan para karyawan petshop dan para pelanggan petshop untuk kegiatan pembuatan pesanan dari jasa yang disediakan petshop.

Kata kunci: Sistem Informasi, Petshop, Mysql.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
DEDIKASI.....	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI.....	IV
DAFTAR TABEL	VII
DAFTAR GAMBAR.....	VIII
BAB I PENDAHULUAN.....	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Lingkup dan Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Sistem Informasi Management.....	8
2.2 Pet Shop	9
2.3 <i>Grooming</i>	9
2.4 <i>Shelter</i>	9
2.5 PHP	10
2.6 Aplikasi yang sudah ada	11
2.6.1 Petshopku.....	11
2.7 Perbandingan	11
Petshopku	12
2.8 Basis Data	12
BAB III ANALISIS SISTEM.....	13
3.1 Use Case Diagram	13
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	14
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	14
3.3 Narasi Use Case	15
3.4 Activity Diagram	27
3.4.1 Login Karyawan	27
3.4.2 Logout admin.....	28
3.4.3 Login User.....	29
3.4.4 Logout Pelanggan	30
3.4.5 Karyawan Memebuat Pesanan.....	31
Gambar 3. 6 Activity Diagram Membuat pesanan.....	31

3.4.6	Karyawan Mengedit Pesanan	33
3.4.7	Karyawan Menghapus Pesanan.....	34
3.4.8	Karyawan Mengkonfirmasi Pesanan	35
3.4.9	Pelanggan Request Pesanan.....	36
BAB IV PERANCANGAN SISTEM		37
4.1	Data design.....	37
4.1.1	Entity Relation Diagram.....	37
4.1.2	Data Tabela.....	38
4.2	Perancangan antarmuka.....	40
4.2.1	Halaman Login Karyawan	41
4.2.2	Halaman Utama Karyawan	41
4.2.3	Halaman Pesanan	42
4.2.4	Halaman Membuat Pesanan	43
4.2.5	Halaman Mengedit Pesanan	44
4.2.6	Halaman Mengkonfirmasi Pesanan.....	45
4.2.7	Halaman Transaksi	45
4.2.8	Halaman Login Pelanggan	46
4.2.9	Halaman Registrasi Pelanggan	47
4.2.10	Halaman Utama Pelanggan	48
4.2.11	Halaman Melihat Pesanan Pelanggan	49
4.2.12	Halaman Request Pesanan	49
BAB V PENGEMBANGAN SISTEM		51
5.1	Pengembangan User Interface (UI).	51
5.1.1	Halaman Login Karyawan	51
5.1.2	Halaman Login Pelanggan	52
5.1.3	Halaman Registrasi Akun Pelanggan	52
5.1.4	Halaman Menu Utama Pelanggan.....	53
5.1.5	Halaman Hewan Yang Sedang <i>Grooming</i>	54
5.1.6	Halaman Hewan Request <i>Grooming</i>	55
5.1.7	Halaman Di Setujui	56
5.1.8	Halaman Di Tolak.....	57
5.1.9	Halaman Selesai	57
5.1.10	Halaman Menu Utama Karyawan	58
5.1.11	Halaman <i>Grooming</i>	59
5.1.12	Halaman <i>Shelter</i>	60
5.1.15	Halaman Form Request Pesanan.....	62
5.1.16	Halaman Transaksi	63
5.1.17	Halaman Print Invoice	64
5.1.18	Hasil Export Excel	64
5.1.19	Stock Barang.....	65
5.2	Sumber Kode	66
5.2.1	Koneksi DataBase	66
5.2.2	Validasi Form Login Karyawan.....	67
5.2.3	Validas Form Login Pelanggan.....	68
5.2.4	Registrasi Akun Pelanggan.....	69
5.2.5	Logout Karyawan	70
5.2.6	Logout Pelanggan	70
5.2.7	Pelanggan Melihat Pesanan Sedang Di <i>Grooming</i>	71
5.2.8	Pelanggan Merequest Pesanan <i>Grooming</i>	72
5.2.9	Pelanggan Melihat Pesanan Yang Selesai.....	72
5.2.10	Karyawan Membuat Pesanan <i>Grooming</i>	73

5.2.11	Karyawan Menghapus Pesanan <i>Grooming</i>	73
5.2.12	Karyawan Update Data Pesanan <i>Grooming</i>	74
5.2.13	Karyawan Melihat Pesanan <i>Grooming</i>	75
5.2.14	Melihat Details Pesanan	76
5.2.15	Karyawan Membuat Pesanan <i>Shelter</i>	76
5.2.16	Karyawan Update Pesanan <i>Shelter</i>	77
5.2.17	Karyawan Memfilter Transaksi Bulanan	78
5.2.18	Karyawan Print Invoice.....	78
5.2.19	Mengexport Transaksi	79
5.2.20	Pelanggan Melihat Request Pesanan	79
5.2.21	Pelanggan Membuat Request Pesanan	80
BAB VI PENGUJIAN SISTEM		81
6.1	Pengujian Sistem	81
6.2	Lingkungan Pengujian	81
6.3	Rencana Pengujian	81
6.4	Pengujian Fitur Admin	81
6.5	Pengujian Fitur Pelanggan	85
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		88
7.1	Kesimpulan	88
7.2	Saran-saran	89
DAFTAR PUSTAKA.....		90

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan aplikasi	12
Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Lunak	15
Tabel 3. 2 <i>Use Case</i> Narasi untuk Login	16
Tabel 3. 3 <i>Use Case</i> Narasi untuk logout.....	17
Tabel 3. 4 <i>Use Case</i> Narasi untuk membuat pesanan	18
Tabel 3. 5 <i>Use Case</i> Narasi mengedit pesanan	19
Tabel 3. 6 <i>Use Case</i> Narasi menghapus pesanan	20
Tabel 3. 7 <i>Use Case</i> Narasi mengkonfirmasi pesanan	21
Tabel 3. 8 <i>Use Case</i> Narasi Menginput transaksi	22
Tabel 3. 9 <i>Use Case</i> Narasi membuat filter transaksi bulanan.....	23
Tabel 3. 10 <i>Use Case</i> Narasi mengexport transaksi ke excel.....	24
Tabel 3. 11 <i>Use Case</i> Narasi registrasi akun.....	24
Tabel 3. 12 <i>Use Case</i> Narasi merequest pesanan.....	25
Tabel 4. 1 Data Tabela.....	38
Tabel 6. 1 Pengujian Fitur Karyawan.....	81
Tabel 6. 2 Pengujian Fitur Pelanggan	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1	Tamplam utama website absensi siswa kelas program	4
Gambar 2. 1	Tamplam utama website absensi siswa kelas program	11
Gambar 3.1	Tamplam Use Case absensi siswa berbasis web	14
Gambar 3. 2	Activity Diagram Login Karyawan	27
Gambar 3. 3	Activity Diagram Login admin	28
Gambar 3. 4	Activity Diagram Login pelanggan	29
Gambar 3. 5	Activity Diagram Logout pelanggan	30
Gambar 3. 6	Activity Diagram Membuat pesanan	31
Gambar 3. 7	Activity Diagram Mengedit pesanan.....	33
Gambar 3. 8	Activity Diagram Menghapus pesanan	34
Gambar 3. 9	Activity Diagram Mengkonfirmasi Pesanan	35
Gambar 3. 10	Activity Diagram Menambah Wali Kelas	36
Gambar 4. 1	Entity Relation Diagram.....	37
Gambar 4. 2	Tamplam Login admin	41
Gambar 4. 3	Tamplam Halaman Utama Karyawan	42
Gambar 4. 4	Tamplam Dashboard Guru	42
Gambar 4. 5	Tamplam Halaman Membuat Pesanan.....	43
Gambar 4. 6	Tampilan Mengedit Pesanan	44
Gambar 4. 7	Tampilan Mengkonfirmasi Pesanan	45
Gambar 4. 8	Tampilan Dashboard Siswa	46
Gambar 4. 9	Tampilan Login Pelanggan.....	47
Gambar 4. 10	Tampilan Registrasi Pelanggan	47
Gambar 4. 11	Tampilan Halaman Utama Pelanggan	48
Gambar 4. 12	Tampilan Halaman Pesanan	49
Gambar 4. 13	Tampilan pilih wali kelas	50
Gambar 4. 14	Tampilan tambah th ajaran	51

Gambar 5. 1 Halaman Login Karyawan.....	51
Gambar 5. 2 Halaman Login Pelanggan	52
Gambar 5. 3 Halaman Kode OTP	53
Gambar 5. 4 Halaman Menu Utama Pelanggan	53
Gambar 5. 5 Halaman Hewan Yang Sedang <i>Grooming</i>	54
Gambar 5. 6 Halaman Merequest Pesanan.....	55
Gambar 5. 7 Halaman Form Merequest Pesanan	55
Gambar 5. 8 Halaman Di Setujui	56
Gambar 5. 9 Halaman Di Tolak	57
Gambar 5. 10 Halaman Selesai	57
Gambar 5. 11 Halaman Menu Utama Karyawan	58
Gambar 5. 12 Halaman <i>Grooming</i>	59
Gambar 5. 13 Halaman Form untuk membuat pesanan <i>grooming</i>	59
Gambar 5. 14 Halaman <i>Shelter</i>	60
Gambar 5. 15 Halaman Edit <i>Shelter/Grooming</i>	61
Gambar 5. 16 Halaman Request Pesanan.....	62
Gambar 5. 17 Halaman Form Request Pesanan	62
Gambar 5. 18 Halaman Transaksi	63
Gambar 5. 19 Print Invoice	64
Gambar 5. 20 Hasil Export Excel.....	64
Gambar 5. 21 Stock Barang	65
Gambar 5. 21 Koneksi database	66
Gambar 5. 22 Validasi Login Guru	67
Gambar 5. 23 Validasi Form Login Pelanggan.....	68
Gambar 5. 24 Registrasi Akun Pelanggan.....	69
Gambar 5. 25 Logout Karyawan	70
Gambar 5. 26 Logout Pelanggan.....	70
Gambar 5. 27 Pelanggan Melihat Pesanan Sedang Di <i>Grooming</i>	71
Gambar 5. 28 Pelanggan Merequest Pesana <i>Grooming</i>	72
Gambar 5. 29 Pelanggan Melihat Pesanan Yang Selesai	72
Gambar 5. 30 Karyawan Membuat Pesanan <i>Grooming</i>	73

Gambar 5. 31 Admin Menghapus Pesana <i>Grooming</i>	73
Gambar 5. 32 Karyawan Update Data Pesanan <i>Grooming</i>	74
Gambar 5. 33 Karyawan Melihat Pesanan <i>Grooming</i>	75
Gambar 5. 34 Melihat Details Pesanan	76
Gambar 5. 35 Karyawan Membuat Pesanan <i>Shelter</i>	76
Gambar 5. 36 Add Kelas admin	77
Gambar 5. 37 Karyawan Memfilter Transaksi Bulanan.....	78
Gambar 5. 38 Karyawan Print Invoice	78
Gambar 5. 39 Mengexport Transaksi	79
Gambar 5. 40 Pelanggan Melihat Request Pesanan	79
Gambar 5. 41 Pelanggan Membuat Request Pesanan	80