

REFERENCES

- [1] Abukhair, A., Herawati, N., Solihat, S., & Nur Ameilia Pratiwi, Y. (2022). *“Perancangan aplikasi curhat online untuk membantu dalam menyelesaikan gangguan kesehatan mental remaja.”*, 4(1), 19-26.
- [2] Budiman, B. (2021). *“RANCANG BANGUN SISTEM PAKAR DIAGNOSA GANGGUAN SUASANA PERASAAN (AFEKTIF) MENGGUNAKAN METODE TEOREMA BAYES BERBASIS ANDROID”*. J-ENSITEC, 8(01), 582-591.
- [3] Nobiyanto, I., & Parlindungan, D. H. (2021). *“Rancang Bangun Aplikasi Portal Layanan Jasa Warga To Warga Berbasis Mobile”*. Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO), 22(2), 51-60
- [4] Alfiansyah, F., & Sitio, S. L. M. (2022). *“Implementasi Metode Multimedia Development Life Cycle (Mdlc) Pada Aplikasi Edukasi Interaktif Pengenalan Mental Health Kepada Masyarakat Berbasis Mobile”*. LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan, 1(01), 6-16.

- [5] Nawindah, N., Savitri, S. I., & Wulandari, R. (2023). “*Rancangan Aplikasi SmartSenyum Untuk Deteksi Dini Kesehatan Mental*”. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan (JITTER)*, 10(1).
- [6] Djati, W. P., & Gultom, H. (2023). “*Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Tingkat Stres Karyawan PT ACE Hardware Indonesia Tbk Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor (CF)*”. *BINER: Jurnal Ilmu Komputer, Teknik dan Multimedia*, 1(4), 912-923.
- [7] Syaila, A. P., & Rustyawati, R. (2023). “*BERBICARA DENGAN TULISAN*” SEBAGAI UPAYA MENGATASI BURNOUT PADA KARYAWAN. *Jurnal Serina Sosial Humaniora*, 1(1), 430-437.

- [8] Mutashim, H. H., & Asriningtias, Y. (2023). “*Rancang Bangun Aplikasi Skrining Kesehatan Mental Remaja Berbasis Web*”. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 12(3).